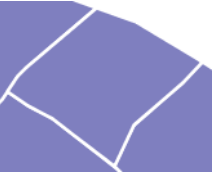
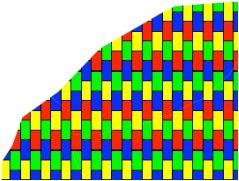


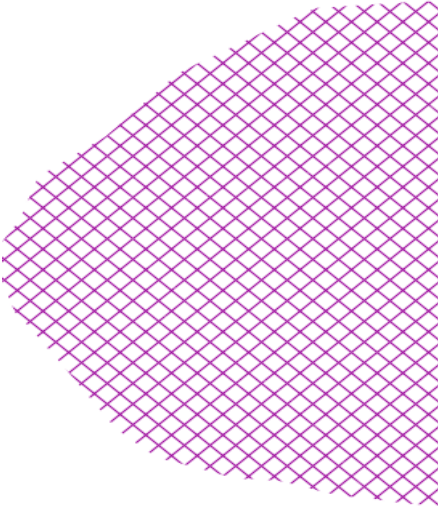
Beschrijving van kenmerken van symbolen

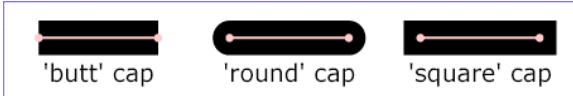
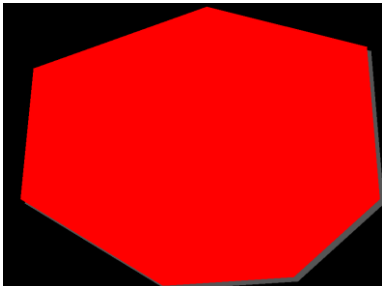
Algemene kenmerken

Symbol attribuut	Omschrijving	Domein	Default
SymbolName	Naam van de visualisatie stijl oftewel de symbolisatie.		
Description	Korte omschrijving, bijv. rood vlak met zwarte outline		
Example	Afbeelding van de beoogde visualisatie		
FeatureType name	Koppeling met de featuretype waarvoor het symbool bedoeld is. Als dit mede afhankelijk is van bijvoorbeeld attribuutwaarden, neem dit dan op in het Filter veld.		
Filter	Extra condities die gelden bij het bepalen voor welke features de visualisatieregel geldt, zoals de waarde van attributen of ruimtelijke constraints.		
Geometry	Naam van het element waarin de geometrie van de feature is opgenomen, die gebruikt moet worden voor de visualisatie.		
ReferenceScale	Schaal waarvoor opgegeven maten gelden. Als maten niet schaalafhankelijk zijn, dan hier niets invullen		
MinScale	Min. schaal waarbij deze layer getoond wordt		
MaxScale	Max.schaal waarbij deze layer getoond wordt		
LayerName	Naam van de laag waarin het symbool wordt getoond.		

Kenmerken van vlak symbolen

Symbol attribuut	Omschrijving	Domein	Default	Voorbeeld
Fill - fill <i>Vlakovulling - kleur</i>	RGB kleur van het vlak, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	geen vulling	fill=#33CC33, fill=#66FF66, fill=#009900 
Fill - fill-opacity <i>Vlakovulling - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorzichtendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	fill=#000080 fill-opacity=0.5 stroke=#FFFFFF stroke-width=2 
Fill - GraphicFill - ExternalGraphic <i>Vlakovulling - afbeelding</i>	Afbeelding waarmee het vlak gevuld wordt. Deze afbeelding kan een bitmap image (plaatje) zijn of een SVG file.			href=colorblocks.png format=image/png size=93 

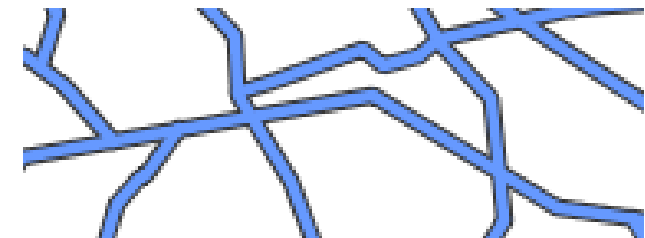
Fill - GraphicFill - Mark - WellKnownName <i>Vlakovulling - teken - naam</i>	Vulling van het vlak met een bekende vorm, zoals vierkant, cirkel, driehoek, ster, kruis, X.	Afhankelijk van software, in ieder geval “square”, “circle”, “triangle”, “star”, “cross”, en “x	square	wellknownname=x stroke=#990099 size=16 
Fill - GraphicFill - Mark - OnlineResource (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - externe bron</i>	Verwijzing naar externe bron voor de mark.			
Fill - GraphicFill - Mark - MarkIndex (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - indexnummer</i>	Het volgnummer van het gewenste teken in een gerefereerde fontset			
Fill - GraphicFill - Mark - Xoffset (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Afbeelding - teken - Horizontale verplaatsing</i>	Verplaatsing van teken of afbeelding in X richting	afstand in aangegeven eenheid	0	
Fill - GraphicFill - Mark - Yoffset (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Afbeelding - teken - Verticale verplaatsing</i>	Verplaatsing van teken of afbeelding in Y richting	afstand in aangegeven eenheid	0	
Fill - GraphicFill - Mark - Xseparation (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Afbeelding - teken - Horizontale afstand</i>	Afstand tot volgende teken of afbeelding in X richting	afstand in aangegeven eenheid	0	
Fill - GraphicFill - Mark - Yseparation (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Afbeelding - teken - Verticale afstand</i>	Afstand tot volgende teken of afbeelding in Y richting	afstand in aangegeven eenheid	0	
Fill - GraphicFill - Mark - Fill - fill <i>Vlakovulling - teken - vulling - kleur</i>	Kleur van de vulling van de marker in het vlak, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	geen vulling	
Fill - GraphicFill - Mark - Fill - fill-opacity <i>Vlakovulling - teken - vulling - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorzichtendheid van de vulling van de marker in het vlak	0.0 - 1.0	1	
Fill - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke <i>Vlakovulling - teken - kaderkleur</i>	Kleur van de grenslijn van de marker, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	#000000 (zwart)	
Fill - GraphicFill - Size <i>Vlakovulling - afbeelding - grootte</i>	Absolute grootte in pixels van de afbeelding of mark waarmee het vlak gevuld wordt.	floating point nr	6 als mark ware grootte als externalgraphic	
Fill - GraphicFill - Opacity <i>Vlakovulling - afbeelding - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorzichtendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	
Fill - GraphicFill - Rotation <i>Vlakovulling - afbeelding - rotatie</i>	Rotatie van de afbeelding of mark in graden.	0.0 - 360	0.0 (geen rotatie)	
Stroke - stroke <i>Lijnkleur</i>	RGB kleur van hashline Stroke van het vlak, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	geen lijn	fill=#000080 stroke=#FFFFFF stroke-width=2 
Stroke - stroke-width <i>Lijndikte</i>	Lijndikte van de hashline Stroke van het vlak	floating point nr	1	
Stroke - stroke-opacity <i>Lijn - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorzichtendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	/ zie voorbeeld bij Lijn symbolen /
Stroke - stroke-dasharray <i>Lijn - streep patroon</i>	Patroon van de onderbreking, lengte van de streepjes en lengte tussen de streepjes	lijst spatie gescheiden floats	ononderbroken lijn	/ zie voorbeeld bij Lijn symbolen /

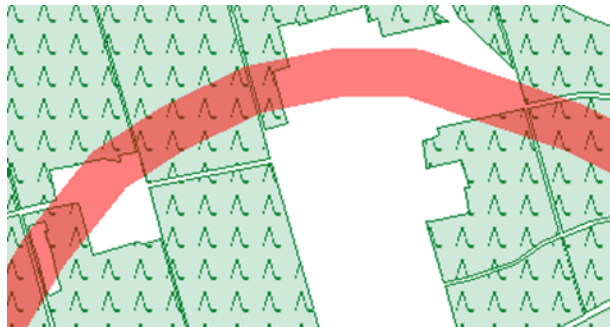
Stroke - stroke-linecap <i>Lijneinde</i>	Vorm van begin en eind van een lijnstuk	butt, round, square	systeem afhankelijk	 'butt' cap 'round' cap 'square' cap
Stroke - stroke-linejoin <i>Lijn - Verbindingstype</i>	Vorm die bij hoeken in een lijn gebruikt wordt	mitre, round, bevel	systeem afhankelijk	 'mitre' join 'round' join 'bevel' join
Stroke - dashoffset <i>Lijn - patrooninspringing</i>	afstand van het begin van de lijn tot waar de dash moet beginnen	floating point nr	geen offset	/ zie voorbeeld bij Lijn symbolen /
Displacement (SLD/SE 1.1) <i>Verschuiving</i>	Verschuiving van het vlak met een x en y vector.	pixel eenheden	geen displacement	 symbol 1: displacementX=10 displacementY=10 symbol 2: zelfde vlak zonder displacement
PerpendicularOffset (SLD/SE 1.1) <i>Afstand parallel aan lijn</i>	Lijn parallel aan de omtrek van het vlak op een afstand in pixels. Positief getal tekent de lijn aan de binnenkant, negatief getal aan de buitenkant.	afstand in aangegeven eenheid	0	/ zie voorbeeld bij Lijn symbolen /

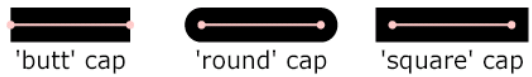
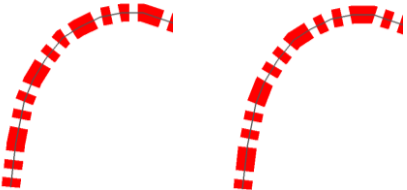
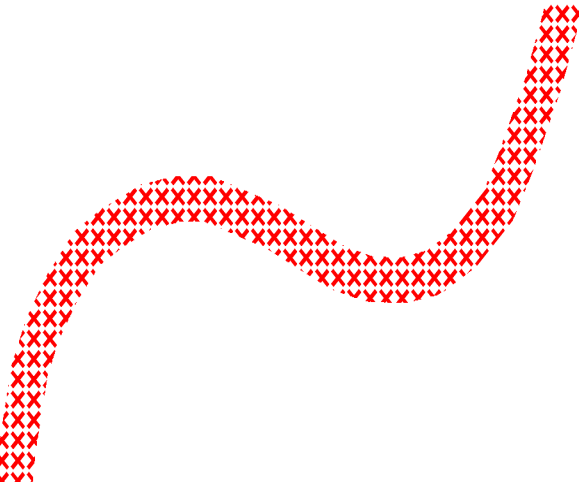
Kenmerken van lijn symbolen

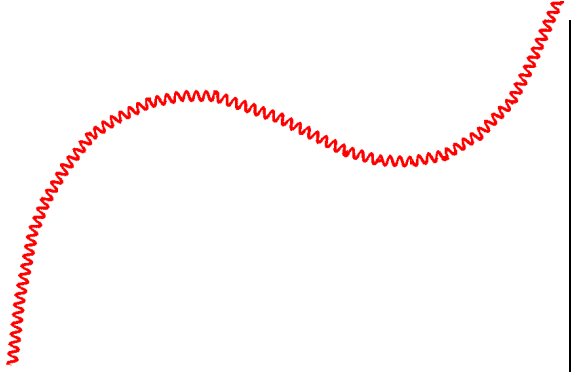
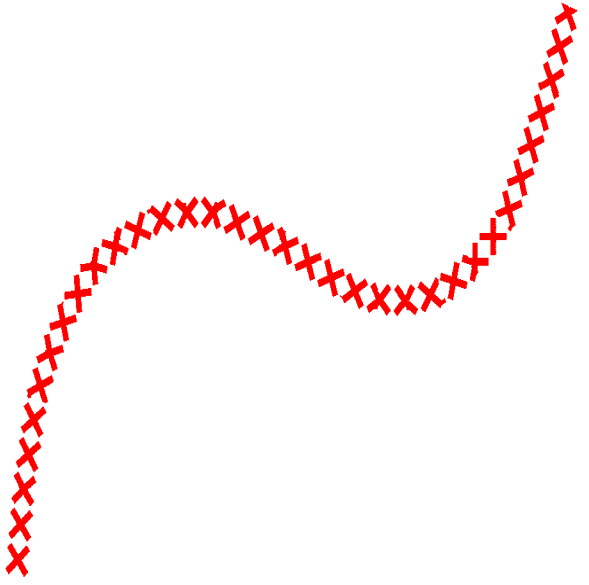
Lijnen met een fill en stroke kunnen gemaakt worden door twee lijnen te beschrijven, waarbij de lijn die de binnenkant verbeeldt bovenop de buitenste lijn ligt, die dikker is. Zulke lijnen zijn samengestelde symbolen; vul hiervoor twee kolommen in.

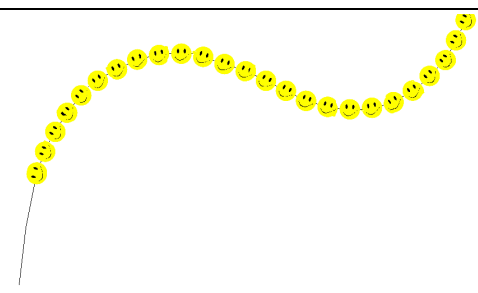
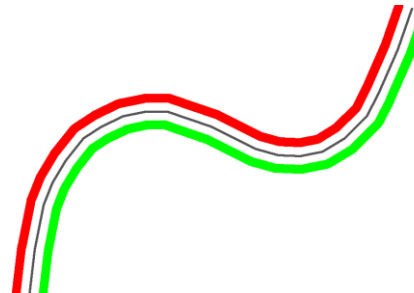
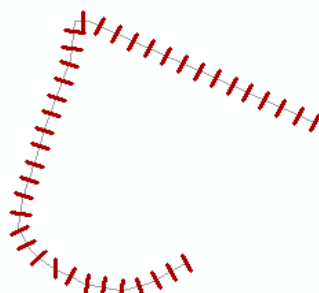
outer line:
stroke=#333333
stroke-width=5
linecap=round
inner line:
stroke=#6699FF
stroke-width=3
linecap=round



Symbol attribuut	Omschrijving	Domein	Default	Voorbeeld
Stroke - stroke <i>Lijnkleur</i>	RGB kleur van de lijn, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	#000000	 stroke=#000000 stroke=width=3
Stroke - stroke-width <i>Lijndikte</i>	Lijndikte	floating point nr	1	
Stroke - stroke-opacity <i>Lijn - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorzichtigheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	

				stroke=#ff0000 stroke-opacity=0.5
Stroke - stroke-dasharray <i>Lijn - streep patroon</i>	Patroon van de onderbreking, lengte van de streepjes en lengte tussen de streepjes in aantal pixels		ononderbroken lijn	stroke=#0000FF stroke-width=3 dasharray=5 2 
Stroke - stroke-linecap <i>Lijneinde</i>	Vorm van begin en eind van een lijnstuk	butt, round, square	systeem afhankelijk	 'butt' cap'round' cap'square' cap
Stroke - stroke-linejoin <i>Lijn - Verbindingstype</i>	Vorm die bij hoeken in een lijn gebruikt wordt	mitre, round, bevel	systeem afhankelijk	 'mitre' join'round' join'bevel' join
Stroke - stroke-dashoffset <i>Lijn - patrooninspringing</i>	afstand van het begin van de lijn tot waar de dash moet beginnen	floating point nr	geen offset	stroke=#ff0000 stroke-width=30 stroke-linecap=butt stroke-dasharray=15 15 15 40 15 links: dash-offset=0.0 rechts: dash-offset=30 
Stroke - GraphicFill - ExternalGraphic <i>Lijnvulling - afbeelding</i>	Afbeelding waarmee de lijn gevuld wordt.			OnlineResource=smiley.ı size=35 stroke-width=40 
Stroke - GraphicFill - Mark - WellKnownName <i>Lijnvulling - teken - naam</i>	Vulling van de lijn met een bekende vorm, zoals vierkant, cirkel, driehoek, ster, kruis, X.	Afhankelijk van software, in ieder geval "square", "circle", "triangle", "star", "cross", en "x"	square	WellKnownName=x fill=#ff0000 size=25 stroke-width=40 

Stroke - GraphicFill - Mark - OnlineResource (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - externe bron</i>	Verwijzing naar externe bron voor de mark.			
Stroke - GraphicFill - Mark - MarkIndex (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - indexnummer</i>	Het volgnummer van het gewenste teken in een gerefereerde fontset			
Stroke - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke <i>Lijnvulling - teken - kaderkleur</i>	Kleur van de grenslijn van de marker, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	geen lijn	
Stroke - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke-width <i>Lijnvulling - teken - kaderbreedte</i>	Breedte van de grenslijn van de marker	floating point nr	1	
Stroke - GraphicFill - Size <i>Lijnvulling - afbeelding - grootte</i>	Absolute grootte in pixels van de afbeelding of mark waarmee de lijn gevuld wordt.	floating point nr	6 als markware grootte als externalgraphic	
Stroke - GraphicFill - Opacity <i>Lijnvulling - afbeelding - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	
Stroke - GraphicFill - Rotation <i>Lijnvulling - afbeelding - rotatie</i>	Rotatie van de afbeelding of mark in graden.	0.0 - 360	0.0 (geen rotatie)	
Stroke - GraphicStroke - ExternalGraphic <i>Afbeeldinglijn - afbeelding</i>	Herhaalde lijnafbeelding die wordt getekend op de lijn en meegebogen met de lijn			OnlineResource=wave.png size=60 
Stroke - GraphicStroke - Mark - WellKnownName <i>Afbeeldinglijn - teken - naam</i>	Herhaalde vorm die wordt getekend op de lijn en meegebogen met de lijn. De vorm is een bekende vorm, zoals vierkant, cirkel, driehoek, ster, kruis, X.	Afhankelijk van software, in ieder geval "square", "circle", "triangle", "star", "cross", en "x"	square	fill=#ff0000 size=40 wellKnownName=x 
Stroke - GraphicStroke - Mark - OnlineResource (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - externe bron</i>	Verwijzing naar externe bron voor de mark.			
Stroke - GraphicStroke - Mark - MarkIndex (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - indexnummer</i>	Het volgnummer van het gewenste teken in een gerefereerde fontset			
Stroke - GraphicStroke - Mark - Fill - fill <i>Afbeeldinglijn - teken - vulling - kleur</i>	Kleur van de vulling van de marker in het vlak, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	#808080	
Stroke - GraphicStroke - Mark - Fill - fill-opacity <i>Afbeeldinglijn - teken - vulling - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid van de vulling van de marker in het vlak	0.0 - 1.0	1	
Stroke - GraphicStroke - Mark - Stroke - stroke <i>Afbeeldinglijn - teken - kaderkleur</i>	Kleur van de grenslijn van de marker, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	geen lijn	
Stroke - GraphicStroke - Size <i>Afbeeldinglijn - grootte</i>	Absolute grootte in pixels van de afbeelding of mark waarmee de lijn gevuld wordt.	floating point nr	6 als mark ware grootte als externalgraphic	
Stroke - GraphicStroke - Opacity <i>Afbeeldinglijn - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	

Stroke - GraphicStroke - Rotation <i>Afbeeldinglijn - rotatie</i>	Rotatie van de afbeelding of mark in graden.	0.0 - 360	0.0 (geen rotatie)	
Stroke - GraphicStroke - Gap (SLD/SE 1.1) <i>Afbeeldinglijn - afstand</i>	Onderlinge afstand in pixels tussen de repeterende afbeeldingen	pixels of zelf gespecificeerde eenheid	geen afstand	 OnlineResource=smiley.png size=40 gap=50
Stroke - GraphicStroke - InitialGap (SLD/SE 1.1) <i>Afbeeldinglijn - inspringing</i>	Afstand in pixels van het begin van de lijn tot waar de eerste afbeelding wordt geplaatst.	pixels of zelf gespecificeerde eenheid	geen inspringing	 OnlineResource=smiley.png size=20 initialGap=180
PerpendicularOffset (SLD/SE 1.1) <i>Afstand parallel aan lijn</i>	De lijn wordt parallel aan de oorspronkelijke lijn getekend. Afstand in pixels; positief getal voor links van de oorspronkelijke geometrie, negatief voor rechts.	pixels of zelf gespecificeerde eenheid	geen afstand	 oorspr. lijn: zwartsymbol 1: stroke=#ff0000stroke-width=20perpendicularOffset=30 symbol 2: stroke: #00ff00stroke-width=20perpendicularOffset= -30
Stroke - Hashstroke - Size (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Gestreepte lijn - lijndikte streep</i>	Lijndikte van de streepjes van een doorgaande lijn die uit streepjes is opgebouwd	afstand in aangegeven eenheid		
Stroke - Hashstroke - Rotation (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Gestreepte lijn - streeprotatie</i>	Hoek die de streepjes maken t.o.v. de doorgaande lijn	0 - 360	90	
Stroke - Hashstroke - StrokeLength (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Gestreepte lijn - streeplengte</i>	Lengte van de streepjes	afstand in aangegeven eenheid		
Stroke - Hashstroke - Separation (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Gestreepte lijn - streepafstand</i>	Afstand tussen de streepjes	afstand in aangegeven eenheid		
Stroke - Decoration - MarkerCount (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - aantal tekens</i>	Aantal markers (alleen aan begin of ook aan eind)	1, 2		pijlpunten aan begin en eind van een lijn
Stroke - Decoration -Switchfirst (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - eerste omkeren</i>	Richting van eerste marker 180 gr draaien (ja of nee)			
Stroke - Decoration - Switchall (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - Beide omkeren</i>	Richting van beide markers 180 gr draaien (ja of nee)			
Stroke - Decoration - Mark - Fill - fill (niet mogelijk in SLD/SE)	Kleur van de vulling van de extra markers, hexadecimaal geschreven in de vorm			

<i>Lijnversiering - teken - vulling - kleur</i>	#RRGGBB			
Stroke - Decoration - Mark - WellKnownName (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - teken - naam</i>	Vorm die wordt getekend aan het begin en/of eind van de lijn. De vorm is een bekende vorm, zoals vierkant, cirkel, driehoek, ster, kruis, X.			
Stroke - Decoration - Mark - OnlineResource (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - teken - externe bron</i>	Verwijzing naar externe bron voor de marker.			
Stroke - Decoration - Mark - MarkIndex (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Extra markers Afbeelding - teken - indexnummer</i>	Het volgnummer van het gewenste teken in een gerefereerde fontset			
Stroke - Decoration - Mark - Stroke - stroke (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - teken - kaderkleur</i>	Kleur van de buitenkant van de extra markers, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB			
Stroke - Decoration - Size (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - grootte</i>	Absolute grootte in pixels van de afbeelding of mark waarmee de lijn gevuld wordt.			
Stroke - Decoration - Opacity (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Lijnversiering - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant			

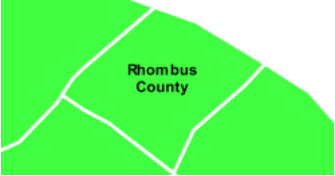
Kenmerken van punt symbolen

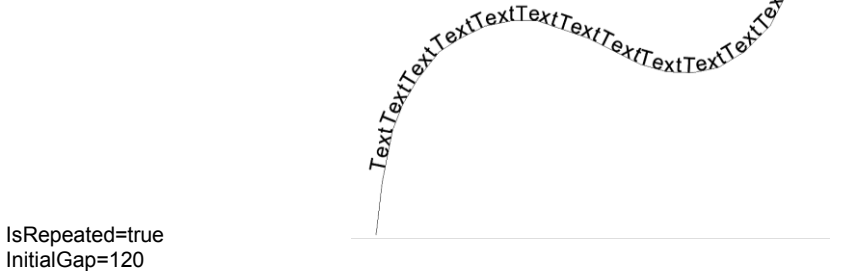
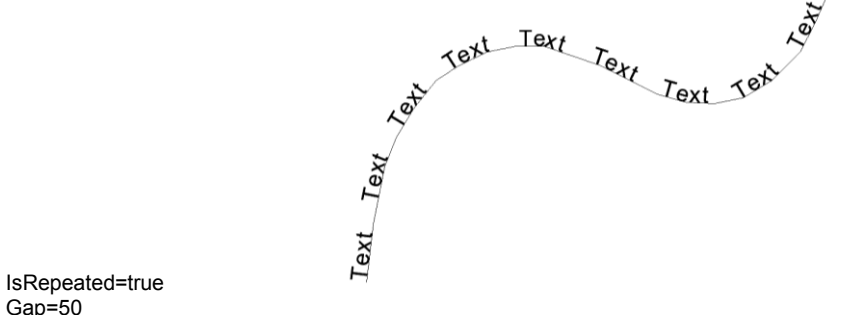
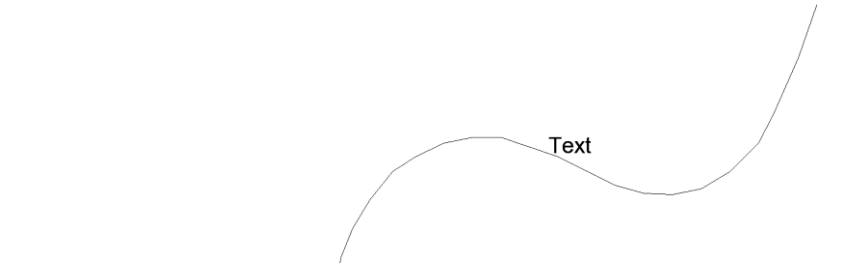
Symbol attribuut	Omschrijving	Domein	Default	Voorbeeld
Graphic - ExternalGraphic <i>Afbeelding - externe bron</i>	Afbeelding die de punt symboliseert. In SLD 1.0 is dit een URL. <i>In SLD/SE 1.1 kan dit inline content zijn in base64 encoding of embedded XML.</i>			
Graphic - Mark - WellKnownName <i>Afbeelding - teken - naam</i>	Puntsymbool met een bekende vorm, zoals vierkant, cirkel, driehoek, ster, kruis, X.	Afhankelijk van software, in ieder geval "square", "circle", "triangle", "star", "cross", en "x"	square	 mark wellknownname=circlefill=#FF0000size=6
Graphic - Mark - OnlineResource (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - externe bron</i>	Verwijzing naar externe bron voor de mark.			
Graphic - Mark - MarkIndex (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - teken - indexnummer</i>	Het volgnummer van het gewenste teken in een gerefereerde fontset			
Graphic - Mark - Fill - fill <i>Afbeelding - teken - vulling - kleur</i>	Kleur van de vulling van de marker in het vlak, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	geen vulling	 mark wellknownname=triangle fill=#009900 fill-opacity=0.2 stroke=#000000 stroke-width=2
Graphic - Mark - Fill - fill-opacity <i>Afbeelding - teken - vulling - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid van de vulling van de marker in het vlak	0.0 - 1.0	1	

Graphic - Mark - Stroke - stroke <i>Afbeelding - teken - kaderkleur</i>	Kleur van de grenslijn van de marker, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	geen lijn	mark wellknownname=circle fill=#FF0000 stroke=#000000 stroke-width=2 
Graphic - Mark - Stroke - stroke-width <i>Afbeelding - teken - kaderbreedte</i>	Breedte van de grenslijn van de marker	floating point nr	1	
Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity <i>Afbeelding - teken - kader - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid van de grenslijn van de marker	0.0 - 1.0	1	
Graphic - Size <i>Afbeelding - grootte</i>	Grootte van het puntsymbool in points of pixels	floating point nr	6 als mark ware grootte als externalgraphic	mark wellknownname=: fill=#009900 size=12 rotation=45 
Graphic - Opacity <i>Afbeelding - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	
Graphic - Rotation <i>Afbeelding - rotatie</i>	Draaiïngshoek van het puntsymbool	0.0 - 360	0	
AnchorPoint (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - plaatsingspunt</i>	Geeft met x, y vector aan waar het plaatsingspunt van de afbeelding is.	0.0 - 1.0	x=0.5, y=0.5	oorspr. symbool: kleine rode cirkel mark wellKnownName=triangle fill=#55ff55 size=50 AnchorPointX=0.5 AnchorPointY=1 
Displacement (SLD/SE 1.1) <i>Afbeelding - verschuiving</i>	Geeft met x, y vector de verplaatsing aan van de afbeelding ten opzichte van het plaatsingspunt	getal in zelf gespecificeerde eenheid	x=0, y=0	/ zie voorbeeld bij vlaksymbolen /

Kenmerken van tekst

Symbol attribuut	Omschrijving	Domein	Default	Voorbeeld
Label <i>Label</i>	Naam van het Feature attribuut waar de tekst in staat die getoond moet worden.			propertyName=plaatsnaam fill=#000000 
Label - FormatNumber (SLD/SE 1.1) <i>Label - nummerformattering</i>	Functie waarmee een te visualiseren getal kan worden geformatteerd (leading/trailing zeros, aantal decimalen, etc)			
Label - FormatDate (SLD/SE 1.1) <i>Label - datum formattering</i>	Functie waarmee een te visualiseren datum en tijd kan worden geformatteerd (volgorde dag/maand/jaar, uitschrijven als tekst in taal, etc)			
Label - string functies (SLD/SE 1.1) <i>Label - tekst functies</i>	Substring - Functie waarmee een deel van de tekst kan worden geselecteerd voor visualisatie Concatenate - Functie waarmee tekst kan worden gecombineerd ChangeCase - Functie waarmee lowercase <-> uppercase vervanging kan worden gedaan Trim - Functie waarmee begin- en/of eindtekens van een tekst kunnen worden gestript StringPosition - Geeft de positie van een lookupstring in de tekst StringLength - Geeft de lengte van de tekst (aantal karakters)			

Label - ChangeCase - SmallCaps (niet mogelijk in SLD/SE) <i>Label - wijzig case - kleinkapitalen</i>	Weergeven van de tekst in smallcaps.			propertyName=plaatsnaam fill=#000000 
Fill - fill <i>Kleur</i>	Kleur van de tekst, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	#000000	
Fill - fill-opacity <i>Ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	
font-family <i>Lettertype</i>	Naam van de font (lettertype)	systeem afhankelijk	systeem afhankelijk	
font-style <i>Letterstijl</i>	normaal of schuin	normal/italic/oblique	normal	
font-weight <i>Lettergewicht</i>	normaal of vet	normal/bold	normal	
font-size <i>Lettergrootte</i>	Grootte in pixels	pixels	10	
letter spacing (niet mogelijk in SLD/SE) <i>letter spatiëring</i>	afstand tussen de letters in een woord	length in gespecificeerde eenheid	normal	
text-decoration (niet mogelijk in SLD/SE) <i>onderstreping</i>	geen, onderstreept, doorgestreept of met een streep boven de tekst	none/ underline/ line-through/ overline	none	
text-box - border (niet mogelijk in SLD/SE) <i>tekstvak - kader</i>	rechthoekige rand om de tekst heen	width in gespecificeerde eenheid; color in rgb	geen border	
text-box - padding (niet mogelijk in SLD/SE) <i>tekstvak - tussenruimte</i>	rechthoekige ruimte om de tekst heen, tussen de inhoud van het tekstvak en de rand.	length in gespecificeerde eenheid	geen padding	
text-box - fill (niet mogelijk in SLD/SE) <i>tekstvak - kleur</i>	kleur van rechthoekige ruimte om de tekst heen	rgb	geen fill	
Halo - fill <i>tekstkader - kleur</i>	Kleur van de rand om de tekst, hexadecimaal geschreven in de vorm #RRGGBB	rgb	#FFFFFF	
Halo - fill-opacity <i>Tekstkader - ondoorzichtigheid</i>	Ondoorschijnendheid (omgekeerde van transparency), waarbij 1.0 = niet transparant	0.0 - 1.0	1	
Halo - Radius <i>Tekstkader - radius</i>	Dikte van de rand die om de letters heen komt in pixels	floating point nr	1	
PointPlacement - AnchorPoint <i>Puntplaatsing - plaatsingspunt</i>	X,y coördinaten waar de tekst moet beginnen relatief ten opzichte van de centroid van het vlak. 0.0 is linksbeneden, 1.0 is rechtsboven. (vgl. links/rechts/midden uitlijnen)	0.0 - 1.0	x=0,y=0.5	x=0.5 y=0.5
PointPlacement - Displacement <i>Puntplaatsing - verschuiving</i>	X,y offset relatief t.o.v. van het puntcoördinaat	getal in zelf gespecificeerde eenheid	x=0,y=0	 

PointPlacement - Rotation <i>Puntplaatsing - rotatie</i>	Rotatie van de tekst	0.0 - 360	0	rotation= - 45anchorX=0.5anchorY=0.0displacementX=0displacementY=25fill=#990099
LinePlacement - PerpendicularOffset <i>Lijnplaatsing - afstand</i>	Afstand relatief van de tekst tot de lijn in pixels.	pixels of zelf gespecificeerde eenheid	geen afstand	/ zie voorbeeld bij lijnsymbolen /
LinePlacement - IsRepeated (SLD/SE 1.1) <i>Lijnplaatsing - herhalend</i>	De tekst wordt regelmatig herhaald langs de lijn.	boolean	false	 links: IsRepeated=true rechts: IsRepeated=false
LinePlacement - InitialGap (SLD/SE 1.1) <i>Lijnplaatsing - inspringing</i>	Afstand in pixels van het begin van de lijn tot waar de eerste tekst wordt geplaatst.	pixels of zelf gespecificeerde eenheid	geen inspringing	 IsRepeated=true InitialGap=120
LinePlacement - Gap (SLD/SE 1.1) <i>Lijnplaatsing - afstand</i>	Onderlinge afstand in pixels tussen de repeterende tekst	pixels of zelf gespecificeerde eenheid	geen afstand	 IsRepeated=true Gap=50
LinePlacement - IsAligned (SLD/SE 1.1) <i>Lijnplaatsing - parallel</i>	Bij waarde 'false' wordt de tekst horizontaal geplaatst, bij waarde 'true' wordt de tekst met de lijn mee geplaatst.	boolean	true	 IsAligned=false

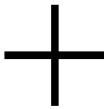
Vlak symbolen

SymbolName	Gebouw realisatie: nog niet in uitvoering
Description	Transparant vlak met rood gestippelde outline
Example	
FeatureType name	GEBOUW
Filter	status=gepland
Geometry	geometrie
ReferenceScale	50000
MinScale	25000
MaxScale	75000
LayerName	gebouwen
Fill - fill	
Fill - fill-opacity	
Fill - GraphicFill - ExternalGraphic	
Fill - GraphicFill - Mark - WellKnownName	
Fill - GraphicFill - Mark - OnlineResource	
Fill - GraphicFill - Mark - MarkIndex	
Fill - GraphicFill - Mark - Xoffset	
Fill - GraphicFill - Mark - Yoffset	
Fill - GraphicFill - Mark - Xseparation	
Fill - GraphicFill - Mark - Yseparation	
Fill - GraphicFill - Mark - Fill - fill	
Fill - GraphicFill - Mark - Fill - fill-opacity	
Fill - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke	
Fill - GraphicFill - Size	
Fill - GraphicFill - Opacity	
Fill - GraphicFill - Rotation	
Stroke - stroke	#FF0000
Stroke - stroke-width	1
Stroke - stroke-opacity	
Stroke - stroke-dasharray	2 2
Stroke - stroke-linecap	
Stroke - stroke-linejoin	
Stroke - dashoffset	
Displacement	
PerpendicularOffset	

Lijn symbolen

SymbolName	geluidswering
Description	zwarte dikke lijn
Example	
FeatureType name	INRICHTINGSELEMENT
Filter	type=geluidswering
Geometry	geometrie
ReferenceScale	50000
MinScale	25000
MaxScale	75000
LayerName	inrichtingselementen
Stroke - stroke	#000147
Stroke - stroke-width	5
Stroke - stroke-opacity	
Stroke - stroke-dasharray	
Stroke - stroke-linecap	butt
Stroke - stroke-linejoin	
Stroke - stroke-dashoffset	
Stroke - GraphicFill - ExternalGraphic	
Stroke - GraphicFill - Mark - WellKnownName	
Stroke - GraphicFill - Mark - OnlineResource	
Stroke - GraphicFill - Mark - MarkIndex	
Stroke - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke	
Stroke - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke-width	
Stroke - GraphicFill - Size	
Stroke - GraphicFill - Opacity	
Stroke - GraphicFill - Rotation	
Stroke - GraphicStroke - ExternalGraphic	
Stroke - GraphicStroke - Mark - WellKnownName	
Stroke - GraphicStroke - Mark - OnlineResource	
Stroke - GraphicStroke - Mark - MarkIndex	
Stroke - GraphicStroke - Mark - Fill - fill	
Stroke - GraphicStroke - Mark - Fill - fill-opacity	
Stroke - GraphicStroke - Mark - Stroke - stroke	
Stroke - GraphicStroke - Size	
Stroke - GraphicStroke - Opacity	
Stroke - GraphicStroke - Rotation	
Stroke - GraphicStroke - Gap	
Stroke - GraphicStroke - InitialGap	
PerpendicularOffset	
Stroke - Hashstroke - Size	
Stroke - Hashstroke - Rotation	
Stroke - Hashstroke - StrokeLength	
Stroke - Hashstroke - Separation	
Stroke - Decoration - MarkerCount	
Stroke - Decoration - Switchfirst	
Stroke - Decoration - Switchall	
Stroke - Decoration - Mark - Fill - fill	
Stroke - Decoration - Mark - WellKnownName	
Stroke - Decoration - Mark - OnlineResource	
Stroke - Decoration - Mark - MarkIndex	
Stroke - Decoration- Mark - Stroke - stroke	
Stroke - Decoration - Size	
Stroke - Decoration - Opacity	

Punt symbolen

SymbolName	Gemeentehuis	kilometerpaal
Description	zwart kruis	zwarte driehoek 180 graden gedraaid
Example		
FeatureType name	GEBOUW	INRICHTINGSELEMENT
Filter	functie=gemeentehuis	type=kilometerpaal
Geometry	geometrie	geometrie
ReferenceScale	50000	50000
MinScale	25000	25000
MaxScale	75000	75000
LayerName	gebouwen	inrichtingselementen
Graphic - ExternalGraphic		
Graphic - Mark - WellKnownName	cross	triangle
Graphic - Mark - OnlineResource		
Graphic - Mark - MarkIndex		
Graphic - Mark - Fill - fill	#000000	
Graphic - Mark - Fill - fill-opacity		
Graphic - Mark - Stroke - stroke		#000000
Graphic - Mark - Stroke - stroke-width	5	2
Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity		
Graphic - Size	24	12
Graphic - Opacity		
Graphic - Rotation		180
AnchorPoint		
Displacement		

Tekst symbolen

SymbolName	gemeentenaam
Description	Zwart bold arial 12pt
Example	Amsterdam
FeatureType name	REGISTRATIEF GEBIED
Filter	type=gemeente
Geometry	geometrie
ReferenceScale	50000
MinScale	25000
MaxScale	75000
LayerName	gemeenten
Label	gemeentenaam
Label - FormatNumber	
Label - FormatDate	
Label - string functies	
Label - ChangeCase - SmallCaps	
Fill - fill	#000000
Fill - fill-opacity	
font-family	arial
font-style	
font-weight	bold
font-size	12
letter spacing	
text-decoration	
text-box - border	
text-box - padding	
text-box - fill	
Halo - fill	
Halo - fill-opacity	
Halo - Radius	
PointPlacement - AnchorPoint	
PointPlacement - Displacement	
PointPlacement - Rotation	
LinePlacement - PerpendicularOffset	
LinePlacement - IsRepeated	
LinePlacement - InitialGap	
LinePlacement - Gap	
LinePlacement - IsAligned	

Omschrijving	Advies regels webcarto	SLD / SE	KML	SVG
Kenmerken van vlak symbolen				
Vlakkvulling - kleur		Fill - fill	PolyStyle - fill + PolyStyle - color	
Vlakkvulling - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Fill - fill-opacity	PolyStyle - color - opacity aangeven in rgb code	
Vlakkvulling - afbeelding	Overwogen gebruiken. Het gebruik van afbeeldingen is wel nodig om bepaalde patronen te kunnen visualiseren. Denk hierbij aan natuurlijke gesteldheid zoals moerasgebieden, bosgebieden.	Fill - GraphicFill - ExternalGraphic		
Vlakkvulling - teken - naam	Overwogen gebruiken.	Fill - GraphicFill - Mark - WellKnownName		
Afbeelding - teken - externe bron		Fill - GraphicFill - Mark - OnlineResource		
Afbeelding - teken - indexnummer		Fill - GraphicFill - Mark - MarkIndex		
Afbeelding - teken - Horizontale verplaatsing				
Afbeelding - teken - Verticale verplaatsing				
Afbeelding - teken - Horizontale afstand				
Afbeelding - teken - Verticale afstand				
Vlakkvulling - teken - vulling - kleur		Fill - GraphicFill - Mark - Fill - fill		
Vlakkvulling - teken - vulling - ondoorzichtigheid		Fill - GraphicFill - Mark - Fill - fill-opacity		
Vlakkvulling - afbeelding - grootte		Fill - GraphicFill - Size		
Vlakkvulling - afbeelding - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Fill - GraphicFill - Opacity		
Vlakkvulling - afbeelding - rotatie		Fill - GraphicFill - Rotation		
Lijnkleur		Stroke - stroke	PolyStyle - outline + LineStyle - color	
Lijndikte		Stroke - stroke-width	LineStyle - width	
Lijn - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Stroke - stroke-opacity	LineStyle - color - opacity aangeven in rgb code	
Lijn - streeppatroon		Stroke - stroke-dasharray		
lijneinde		Stroke - stroke-linecap		

verbindingstype		Stroke - stroke-linejoin		
Lijn - patrooninspringing		Stroke - dashoffset		
Verschuiving		<i>SLD/SE 1.1: Displacement</i>		
Afstand parallel aan lijn		<i>SLD/SE 1.1: PerpendicularOffset</i>		

Kenmerken van lijn symbolen				
Lijnkleur		Stroke - stroke	LineStyle - color	
Lijndikte		Stroke - stroke-width	LineStyle - width	
Lijn - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Stroke - stroke-opacity	LineStyle - color - opacity aangeven in rgb code	
Lijn - streeppatroon		Stroke - stroke-dasharray		
lijneinde		Stroke - stroke-linecap		
verbindingstype		Stroke - stroke-linejoin		
Lijn - patrooninspringing		Stroke - stroke-dashoffset		
Lijnvulling - afbeelding	Overwogen gebruiken. Het gebruik van afbeeldingen is wel nodig om bepaalde patronen te kunnen visualiseren. Denk hierbij aan grenslijnen, talud (driehoekjes die de richting van de helling tonen)	Stroke - GraphicFill - ExternalGraphic		
Lijnvulling - teken - naam		Stroke - GraphicFill - Mark - WellKnownName		
Lijnvulling - teken - externe bron		Stroke - GraphicFill - Mark - OnlineResource		
Lijnvulling - teken - indexnummer		Stroke - GraphicFill - Mark - MarkIndex		
Lijnvulling - teken - kaderkleur		Stroke - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke		
Lijnvulling - teken - kaderbreedte		Stroke - GraphicFill - Mark - Stroke - stroke-width		
Lijnvulling - afbeelding - grootte		Stroke - GraphicFill - Size		
Lijnvulling - afbeelding - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Stroke - GraphicFill - Opacity		
Lijnvulling - afbeelding - rotatie		Stroke - GraphicFill - Rotation		
Afbeeldinglijn - afbeelding	Overwogen gebruiken. Het gebruik van afbeeldingen is wel nodig om bepaalde patronen te kunnen visualiseren. Denk hierbij aan grenslijnen, talud (driehoekjes die de richting van de helling tonen)	Stroke - GraphicStroke - ExternalGraphic		
Afbeeldinglijn - teken - naam		Stroke - GraphicStroke - Mark - WellKnownName		
Afbeeldinglijn - teken - externe bron		Stroke - GraphicStroke - Mark - OnlineResource		

Afbeeldinglijn - teken - indexnummer		Stroke - GraphicStroke - Mark - MarkIndex		
Afbeeldinglijn - teken - vulling - kleur		Stroke - GraphicStroke - Mark - Fill - fill		
Afbeeldinglijn - teken - vulling - ondoorzichtigheid		Stroke - GraphicStroke - Mark - Fill - fill-opacity		
Afbeeldinglijn - teken - kaderkleur		Stroke - GraphicStroke - Mark - Stroke - stroke		
Afbeeldinglijn - grootte		Stroke - GraphicStroke - Size		
Afbeeldinglijn - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Stroke - GraphicStroke - Opacity		
Afbeeldinglijn - rotatie		Stroke - GraphicStroke - Rotation		
Afbeeldinglijn - afstand		Stroke - GraphicStroke - Gap		
Afbeeldinglijn - inspringing		Stroke - GraphicStroke - InitialGap		
Afstand parallel aan lijn		PerpendicularOffset		
Gestreepte lijn - lijndikte streep				
Gestreepte lijn - streeprotatie				
Gestreepte lijn - streeplengte				
Gestreepte lijn - streepafstand				
Lijnversiering - aantal tekens				
Lijnversiering - eerste omkeren				
Lijnversiering - beide omkeren				
Lijnversiering - teken - vulling - kleur				
Lijnversiering - teken - naam				
Lijnversiering - teken - externe bron				
Lijnversiering - teken - indexnummer				
Lijnversiering - teken - kaderkleur				
Lijnversiering - grootte				
Lijnversiering - ondoorzichtigheid				

Kenmerken van punt symbolen				
Afbeelding - externe bron		Graphic - ExternalGraphic	IconStyle - Icon - href	
Afbeelding - teken - naam		Graphic - Mark - WellKnownName		
Afbeelding - teken - externe bron		Graphic - Mark - OnlineResource		
Afbeelding - teken - volgnummer		Graphic - Mark - MarkIndex		
Afbeelding - teken - vulling - kleur		Graphic - Mark - Fill - fill		

Afbeelding - teken - vulling - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Graphic - Mark - Fill - fill-opacity		
Afbeelding - teken - kaderkleur		Graphic - Mark - Stroke - stroke		
Afbeelding - teken - kaderbreedte		Graphic - Mark - Stroke - stroke-width		
Afbeelding - teken - kader - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity		
Afbeelding - grootte		Graphic - Size	IconStyle - scale	
Afbeelding - ondoorzichtigheid		Graphic - Opacity		
Afbeelding - rotatie		Graphic - Rotation		
Afbeelding - plaatsingspunt		AnchorPoint	IconStyle - hotSpot	
Afbeelding - verschuiving		Displacement		

Kenmerken van tekst				
Label		Label		
Label - nummerformatting		Label - FormatNumber		
Label - datum formatting		Label - FormatDate		
Label - tekst functies		Label - string functies		
Label - wijzig case - kleinkapitalen				
Kleur		Fill - fill	LabelStyle - color	
Ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Fill - fill-opacity	LabelStyle - color - opacity aangeven in rgb code	
Lettertype	Vermijd het gebruik van schreeflettertypes	font-family		
Letterstijl	Vermijd het gebruik van italics	font-style		
Lettergewicht		font-weight		
Lettergrootte		font-size	LabelStyle - scale	
letter spatiëring				
onderstreping				
tekstvak - kader				
tekstvak - tussenruimte				
tekstvak - kleur				
Tekstkader - kleur	Vertraagt het renderingsproces, waardoor de gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden	Halo - fill		

Tekstkader - ondoorzichtigheid	Het uitrekenen van de juiste kleur vertraagt het renderingproces, waardoor gebruiker lang moet wachten voor de afbeelding kan worden getoond. Vermijden.	Halo - fill-opacity		
Tekstkader - radius		Halo - Radius		
Puntplaatsing - plaatsingspunt		PointPlacement - AnchorPoint		
Puntplaatsing - verschuiving		PointPlacement - Displacement		
Puntplaatsing - rotatie	Vermijd gedraaide tekst zoveel mogelijk	PointPlacement - Rotation		
Lijnplaatsing - afstand		LinePlacement - PerpendicularOffset		
Lijnplaatsing - herhalend		LinePlacement - IsRepeated		
Lijnplaatsing - inspringing		LinePlacement - InitialGap		
Lijnplaatsing - afstand		LinePlacement - Gap		
Lijnplaatsing - parallel		LinePlacement - IsAligned		